

ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 3, ГОДИНА I, ЮНИ, 1998 Г.

ЦЕНА 990 ЛВ.

ПРЕГЛЕД РС:

INCOMING
GREAT BATTLES OF CAESAR
DIE BY THE SWORD
INDUSTRY GIANT
PLANE CRAZY

ПРЕГЛЕД TV:

ALIEN TRILOGY
RESIDENT EVIL
SOVIET STRIKE
STAR WARS

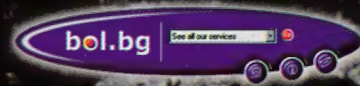
**MORTAL KOMBAT 3
ULTIMATE**
Открит шампионат на
София - Юни '98
На стр.13

НАРЪЧНИК:

HEXEN II
QUAKE II
STARCRAFT
LBA 2
SHADOW WARRIOR
MORTAL KOMBAT 3 –
ULTIMATE

ИГРА НА БРОЯ:

RIVEN



МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

**Драги играмани,
Уважаеми родители,**

Предлагаме ви пълноценно, вълнуващо и незабравимо преживяване.

Списанието организира летен пансионатен отдиш на морето – „Горещи дни на ИГРОМАНИЯ“

Програмата на отдиша включва:

- 10-дневен морски курорт в хотел 3 звезди в гр.Бяла, обл. Варненска – стаи с хладилник, кабелна телевизия, телефон.

- Спортни занимания

- Морски плаж

- Компютърно обучение за начинаещи и напреднали (в малки групи – 3-5 души): Windows'95, Internet и други – по два академични часа всеки следобяд

- По желание – професионални консултации за деца и родители по Windows NT, MS OFFICE, DELPHI 3.0, LINGO, DIRECTOR 6.0, Photoshop, Asymetrix и други модерни продукти

- Голямо шоу – всяка вечер турнир по компютърна или видеоигра (за PC, Sony Playstation, Sega Saturn или Sega Mega Drive)

В резултат от почивката, съчетаваща полезното с приятното, вие ще можете:

- Да работите по-добре с Windows'95

- Да използвате E-mail – електронна поща

- Да ползвате информацията в Интернет

- Да започнете съставянето на вашия пръв семеен компютърен албум, използвайки съвременни мултимедийни технологии

И, разбира се, да починете пълноценно по нетрадиционен начин.

Цени за нощувка + храна на ресторантски начала:

– за деца до 15 год.:

полупансион (закуска, вечеря) – 149 000 лв.

пълнен пансион – 199 000 лв.

– за възрастни:

полупансион (закуска, вечеря) – 179 000 лв.

пълнен пансион – 229 000 лв.

– допълнителна цена за обучение по Windows'95 и ИНТЕРНЕТ – 39 000 лв.

– за допълнително използване на компютърна и друга техника, извън организирания курсове – 750 лв./час.

Обучението ще се извърши от подготвени млади специалисти-програмисти, absolвенти от Математическия факултет на СУ и Техническия университет, участници и призьори в национални и международни олимпиади

Участниците ще получат сертификат на Мултимедиа ООД за завършен курс

Смени:

14 юли – 23 юли; 26 юли – 4 август

Уважаеми родители,

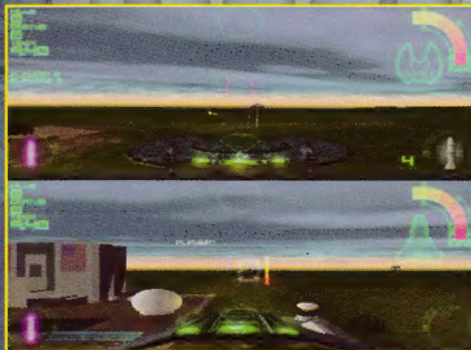
Ползата за вас и вашите деца ще бъде многократно по-голяма от размера на направените от вас инвестиции. Побързайте, защото броят на местата е ограничен!

Забележка: деца на възраст до 10 год. могат да участват само с родители!

**За контакти и допълнителна информация:
тел. (02) 32 07 62, 83 10 53.**

INCOMING

Издател RAGE
Производител RAGE



на са толкова много, че отпускат спуска само за да се презаредиш с „късметчетата“, появяващи се от време на време по пейзажа наоколо. И както може би се досещате, играта е повече Arcade, отколкото симулация. Интерфейсът е значително опростен в услуга на непрекъсващата канонада и бойни маневри.

„Гравчайте оръжията! ТЕ се връщат!“ – Тези възгласи не ви ли напомнят за нашумелия преди време филм „Звездни рейнджъри“? Е, в *INCOMING* великият човешки род също се сблъсква с отвратителни извънземни, твърдо решени да превземат Земята. В никакъв случай не може да се каже, че тази тема е пренебрегвана от производителите на игри. Даже напротив – нека си припомним *X-Com*, *INDEPENDANCE DAY*, *INCUBATION...*

Използвайки основите на 3D-екшън жанра, *Rage* са създали наистина впечатляваща и уникална игра. Основното, което я отличава от себеподобните ѝ, е възможността да си избираш с какво превозно средство или бойна инсталация да се противопоставиш на десетките си врагове. А те наисти-



тупаница без много мислене. Играта трябва да си проправи път през десет нива, наситени с извънземни. Всяко следващо ниво започва с нова бойна машина, най-

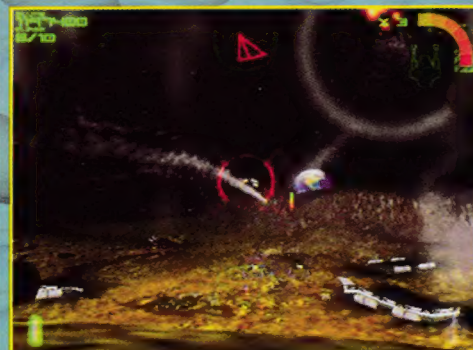
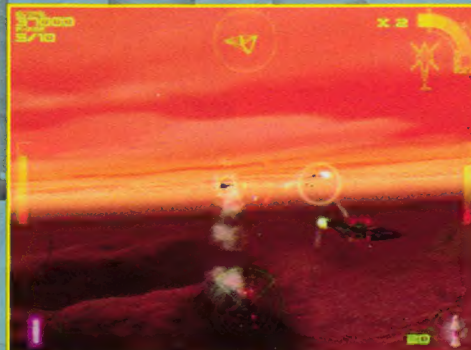


подходяща за съответната мисия. Целите може да са няколко – унищожаване на извънземен кораб, защита на земно

съоръжение, пренасяне на товари, etc. Другият тип кампания – тактическите мисии – изглежда не дотам добре разработен и човек остава с впечатлението, че добавен в последния момент. Липсват възможности за строеж на нови сгради и произвеждане на бойни единици. Играта единствено може да дава команди на частите си в промеждутъка между няколко подмисии.

Графиката и звукът могат да бъдат похвалени. Пейзажите са разнообразни и добре моделирани, а канонадата е впечатляваща. Не е забравен и мултиплейъра. Поддържа се игра с IPX протокол, с модем и сериен кабел, както и режим на разделен екран (тези, които нямат мрежа да ликуват!).

Има и няколко типа мултиплейър игра – отборна, лице-в-лице и защитна. Ако разполагате и с 3D ускорител, *INCOMING* определено ще ви впечатли.



ЩЕ Я БЪДЕ

Lucas Arts обявиха поредната игра от галактиката на звездните войни. *Star Wars: Rogue Squadron* е 3D представител на игрите от типа „застреляй всичко живо“. Вие сте пилот на познатите кораби на бунтовниците, а срещу вас се изправят имперските гадове. Мисиите са най-различни – от ескорт на важни товари до класическата „взриви всичко“ мисия. В линията на времето, играта се развива малко преди Империята да отворне на удара.

Ritual Entertainment си осигуриха лиценза за продължението на култовия филм *Heavy Metal*. Едновременно с разработката на новия филм, се очаква да излезе и нова игра с взаимствен сценарий и музика. PC версията *Heavy Metal: F.A.K.K. 2 (Federation Assigned Ketogenic Killzone)*, ще бъде доста хард игра, за по-груби геймъри.

Компанията *Mojo Science*, която участваше в развитието на хитове като *Shadow Warrior*, *Realms of Chaos* и *Monster Bash*, започна разработването на нова игра. В *Maxx Universe* действието се развива в бъдещето, където всяка молекула се контролира от микромашина, а вие сте, както обикновено, супергерой. Стрелялката е кръстоска между *Tomb Rider* и *Quake II*.

Към края на годината се очаква да излезе и продължението на *Myth*. *Myth 2: Soulblighter*, е с много по-добре анимирана и детайлна графика, нови магии и още много изненади.

Излезе и дългоочакваният хит на *Eidos* за платформа Playstation. *Final Fantasy VII* е RPG (RolePlaying Game) и си заслужава чакането. Производителите също така пуснаха и PC версия на играта.

Компанията *ION Storm* и Джон Ромеро, са в трескаво очакване. Новата им игра *Dominion: Storm Over Gift 3* се появи на пазара, а от това какъв ще бъде успеха, зависи и бъдещата дейност на фирмата. Създателите са заложили на познат сценарий. Играта е много подобна на *StarCraft*: има три раси – две извънземни и една хуманоидна. Остава въпроса дали ще достигне нейния успех.

Digital Illusion пуснаха нова състезателна игра. В *Motorhead* се състезавате в Трансатлантическата лига, като всяка победа ви носи по-бърза кола и нови писти.

Die By The Sword

Издател INTERPLAY Производител TANTRUM



Екшън-игрите в трето лице напоследък се радват да радушен прием от играчите, така че появата на ново заглавие от този тип заслужава внимание. Няма да е изненада за никого, ако сравним DBTS с *Tomb Raider II* и *MDK*, станали класика в жанра.

Сценарият на играта не е кой знае колко задълбочен, нито пък е уникален. В края на краищата DBTS е преди всичко екшън-игра, така че

това не е в неин минус. За сметка на това графичното изпълнение е впечатляващо. Въпреки че не могат да се определят като шедеври на изкуството, обектите са изпълнени с достатъчно полигони, за да изглеждат приятно закръглени и реални. Интересно е, че това решение не е довело до намаляване скоростта на изрисване. Кадриите за секунда са достатъчно на брой и движенията на героите са изключително плав-



ни и реални.

В DBTS за пръв път са използвани две взаимно свързани революционни подобрения. Първото е така наречената VSIM система. Тя контролира всички движения на ставите, което е гаранция, че за да свикне с управлението, на играча му трябва поне три дни. Другата новост е редакторът на движение. С негова помощ могат да се асоциира група последователни движения с даден клавиш – нещо подобно на макросите в Windows.

Great Battles of Caesar

Издател INTERACTIVE MAGIC Производител ERUDITE



Играта се явява продължение на поредицата, разказваща за битките и подвизите на известни исторически личности. След Александър Велики и Анибал, Светът ще падне на колена пред Цезар.

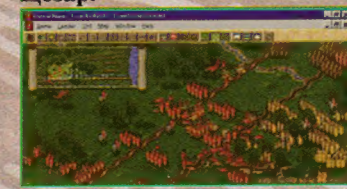
Графиката е отлична, интерфейсиът е удобен, а играта е много приятна. Основните бойни формации са легионите и кохортите. Правилното им управление е трудно и изисква съответни тактически умения. Всяка формация има характеристи-

ката „cohesion“. Тя показва съответната боеспособност и колкото по-висок е „cohesion“, толкова по-голяма е вероятността войници-



те да си плъкват на петите и да се разбягат като пилци. Вашата цел е с правилно комбинирани на формациите да понижавате тази величина. Това може да стане и с изда-

ването на различни заповеди – всеки водач на легион може да издаде две заповеди за един turn (Цезар може да издаде 6). Използвайте внимателно особеностите на терена – правилното разполагане ще ви доведе до успех и срещу по-многоброен противник. Може да строите укрепления и окопи, но най-важното е контрола и управлението на войската. Да живее Цезар!



Industry Giant

Едва ли някой в България е чувал, пък камо ли и виждал играта *DER INDUSTRIEGIGANT* на световно неизвестната австралийска фирма JoWood, излязла през лятото на далечната 1997 година. И едва ли щеше да чуе, ако Interactive Magic не се беше заела с издаването ѝ в страната на неограничените възможности.

Като цяло *INDUSTRY GIANT* доста наподобява



Transport Tycoon, но след малко игра човек осъзнава, че има някои значителни разлики. Докато при ТТ играчът само "оттоваря" на бизнеса, като създава инфраструктура между производител и потребител, то в *Industry Giant* всичко започва "сначално" — изграждаш промишленост, следиш нуждите на населението и т.н. В играта на Interactive Magic няма да видите рязко покачване на ка-

Издател
INTERACTIVE MAGIC
Производител
JOWOOD



питала. Не съществуват лесни търговии, които само носят пари, а ти си седиш кротко на стола и се чудиш каква нова линийка да построиш. Бизнесът трябва да се следи изкъсо, иначе фалита ти е в кърпа вързан.

Учудващ пропуск е липсата на мултиплейър (!). Да не говорим, че компютърните ти опоненти са ограничени до трима и са доста слабички. Тези недостатъци са компенсирани от интересния сюжет, 53 мисии, редактор на нива и генератор на случайни пейзажи.

Plane Crazy

Издател EUROPRESS Производител EUROPRESS



Ако сте готови за състезание, нека да започваме. Но сега ще се състезаваме със... самолети. Първо, трябва да си изберете машина — три различни самолета са на ваше разположение. Вземете един, оцветете го както пожелаете и потегляйте. Внимавайте да не се блъснете в друг самолет — верижната катастрофа ще завърши с огнено кълбо. По пътя към финала ви очакват тесни каньони и

тунели, високи небостъргачи и скали. Не пропускайте различните екстри, пръснати пред вас, ускорители и различни видове пушкалка, които ще забавят вашите противници, ако ги уцелите. Разполагате и със специално су-



пероръдие, което може да използвате само три пъти. С него може да разрушите скала или страда, изпречила се на пътя ви и така да спестите няколко секунди или да



елиминирате противник, по паднал в обсега на експлозията. Важно е и как ще летите — близо до земята самолетът се движи по-бързо, но има по-голяма вероятност да се удари.

Ако търсите реализъм, тази игра не е за вас, прелитате през магазини и тръбопроводи, което дава усещането, че управлявате авио модел. Но ако искате едно шуро приключение в небето и сте фен на *SlipStream 5000*, затегнете колана и да тръгваме.

□ *Gathering Of Developers* си осигуриха правата за разпространение на *Max Payne*, новия продукт на 3D Realms, разработен съвместно с Remedy. Майк Уилсън от G.O.D. е много доволен. Ето какво сподели той: „3D Realms са известни с кървавите си стрелялки. *Max Payne* не прави изключение, играта е изпълнена с напрежение и ще изненада силно геймърите, докато обикалят мръсните подземия на Ню Йорк“.

□ В края на 1999 г. се очаква излизането на новата игра от сериите *Battleground*. В сценария на новата игра *Chickamauga Creek* производителите от Talonsoft са заложили битка от Американската гражданска война. Ще се разпространява само от Talonsoft, които подготвят и продукт ACW с кампании, които покриват всичко по-интересно, случило се през Гражданската война.

□ Подгответе си въдиците, плувките и стръвта, за да се подготвите за новите заглавия на *WizardWorks*, *Pro Bass Fishing* и *Salt Water Trophy Fishing*. Освен това ще ви е необходима добра звукова карта, защото този елемент от виртуалната риболовна авантюра е като истински. Успешен улов.

□ Talonsoft обявиха плановете си за нова стратегическа игра, която ще започне да се разработва в скоро време — *Tribal Rage*. Действието се развива в 2030 година, където оцелелите от войни, болести и глад са разделени на племена от киборги, рокери, амазонки, сектанти и други боклуци. Играта има и едитър на сценарии и племена, което ще ви позволи да си моделирате сган по ваш избор. Има възможност за игра в мрежа и по Интернет.

□ В отговор на многобройните писма на почитатели във връзка с играта *Dune 2000*, Westwood Studios обявиха, че в скоро време ще открият web site с много подробности и снимки от стратегията в реално време.

□ Едновременно с кинохита „Годзила“ Gamestorm пуснаха нова игра под същото име. Тя е само за игра по Интернет, екшънът е много, емоциите също. Освен тази игра, Gamestorm предлагат и още две — *Aliens Online* и *Starship Troopers*, също само за Интернет. Цената за месечния абонамент е \$9.95.

НЯМА ДА Я БЪДЕ

□ Ето и една тъжна новина за тези, които са прекарвали часове в битки с Human-ите и Orc-ите. Blizzard обявиха, че ще прекратят разработката на планираното продължение, *Warcraft Adventures: Lord of the Clans*. Според шефовете на Blizzard, идеята не може да посрещне бързото развитие на технологиите и качеството на новите съвременни игри. За успешното развитие на проекта не помогна дори и известният специалист в дизайна на приключенски игри Стив Мерецки.

□ От Sirtech Software обявиха, че новата им игра - *Wizardry 8*, няма да има multiplayer вариант. От фирмата се спрели на това решение, след като станало ясно, че разработката на multi вариант ще отнеме много ресурси, а резултатът ще е сравнително лошо качество и за двата варианта на игра. Засега усилията са съсредоточени в разработката на перфектна single игра, но в близко бъдеще се предвижда и multi вариант.

□ От MicroProse обявиха, че прекратяват работата по играта *Star Trek: First Contact*. Вместо това, започва разработката на нови две *Star Trek* игри, базирани на сериала *The Next Generation*. Това са стратегиите *Klingon Honor Guard* и *Birth of the Federation*. Дано поне те стигнат до играчите.

ИЗДЪНКИ

□ В ръководството на компанията ION Storm възникнаха сериозни разногласия. Тод Портер и Боб Райт не се разбраха за бъдещето на компанията. Според Боб, сегашната политика не е успешна и няма да доведе до нищо добро. В крайна сметка Боб Райт, който е един от основателите на компанията, напусна огорчен и обиден. В момента, в Далас той води дело срещу бившата си компания.

□ Blizzard Entertainment този път са се ядосали сериозно. Става ясно, че незаконното разпространение на пиратски дискове се практикува и в САЩ. Blizzard поведеха под съдебна отговорност разпространителската фирма MicroStar за това, че разпространява незаконно техният продукт. Въпросният продукт не е какво да е, а пакет допълнения и разширения към мегахита *Starcraft*. На всичко отгоре, качеството му било под всякаква критика. Позната история, нали?

Alien Trilogy

ACCLAIM



В недалечното бъдеще, колонизацията на чужди планети и цивилизации е ежедневие. На планетата Земя вече няма граници, всичко се ръководи от Компанията, всички хора са подчинени на Компанията. Армиите са обединени с една единствена цел – да запазят човешката раса от чужди нашествия. Но ето че странен паразит заплашва да унищожи живота на земята. Компанията ясно съзнава огромната опасност, надвиснала над човечеството, но алчните

ръководители искат този паразит, за разработката на секретно оръжие. Дали ще успеете да ликвидирате заплахата, или Кралицата на Кралиците ще успее да

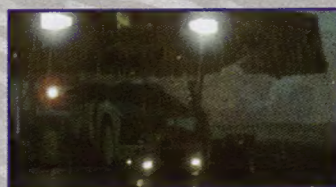


даде начало на нова цивилизация от слюзести инсекти. Това зависи само от вас.

Вие сте лейтенант Рипли, и сте на милиони километри от Земята. Пехотинците от вашата група



са избити до крак в засада, подготвена от чудовищата. Може да повикате силите на Компанията на помощ, само че и те са срещу вас. Концентрирайте се, ослушвайте се за всеки звук, те са навсякъде. Спокойно, лейтенант, вие сте...сам.



Soviet Strike

ELECTRONIC ARTS



След разпадането на СССР, започват опити за разграбване на оръжейния арсенал на бившия съюз. Заплахата е реална, затова САЩ решават да създадат отряд, който да защитава демократичното руско управление от посегателства. СТРАЙК работят извън границите на международните закони. Те комуникират чрез свръхсекретната мрежа STRIKE.net. Начело на отряда е генерал Ърл – блестящ тактик. Как е

затворник. Неговата задача е да осигурява поддръжката на STRIKE.net координацията на звената, да засича и разкодира всяка вражеска информация. Андреа Грей осъществява контакта с медиите и работи като агент под прикритие като пази неотлъчно президента Елцин. Ник Арнолд е най-добрият пилот в отряда. Той е "пенсиониран", а неговото място заемате вие. Иван Уралия е боен пилот, облъчен смъртоносно след аварията в Чернобил. Остава му малко живот и затова той не се страхува от смъртта.

Срещу вас се изправя "Сянката" – водачът на престъпниците и неговата група. Самоличността му не е известна. Юрий Ватсимов е бивш генерал от КГБ – той коор-



динира акциите на терористите. Владимир Чаушеску и дъщеря му Вила са специалисти по отвлечането и крупните кражби. Савак подготвя удари с биологично оръжие, а Алексей Карпонов е могъщия бос на Московския подземен свят. Лудият доктор Украйан провежда зловещите си експерименти в санаториума в Трансилвания.

Мисията е подготвена внимателно от вашите колеги, но изпълнител сте вие. Не ги подвеждайте, светът е в опасност.

Resident Evil

SONY PlayStation CAPCOM



След серия от кървави нападения в района на стара биотехнологична лаборатория, в зловещата сграда е изпратен СТИСО (специален тактически и спасителен отряд). За лош късмет, обаче, комуникациите на отряда с базата изненадващо се прекъсват. Вие сте сами в тъмния замък. Въоръжете се с всичко, което ви попадне под ръка – ножове, пистолети, пушки, огнехвъргач-

ки и други такива полезни инструменти. Ще трябва да разкриете много загадки, да обезвредите много капани, като през това време ви дебнат страховитите мутирани изчадия, населили замъка. Зомбита, огромни паяци, змии и всякакви гадини са готови да ви разкъсат при всяка ваша грешка. Бъдете внимателен, вие ръководите отряда, от вашите тактически решения зависи успехът на мисията. Място за отстъпление няма, пътят е само напред, към бърлогата на Злото.



□ След първоначалния ентузиазъм се оказа, че MicroProse не са изкарвали окончателния вариант на X-Com. Оказа се, че това било много късна бета версия. Извинения за предварително развълнуваните почитатели на X-Com. Добрата новина е, че последният вариант на играта (този път без майтап) ще излезе в средата на юни.

□ Геймърите, (по-специално тези с по-мощни компютри), които със затаен дъх очакваха разширението на Total Annihilation: Core Contingency, останаха много разочаровани. Разширението беше по рафтовете в магазините, когато стана ясно, че има сериозна грешка. „Бъгливите“ дискове се изеха обратно и промоцията се отложи за неопределено време. Лошото беше, че много от магазините не върнаха обратно дисковете. Дали защото не са разбрали или може би има нещо друго?

□ Microsoft обявиха, че ще забавят пускането на Age of Empires за пролетта на 1999 година.

НОВ КЪСМЕТ

□ Питър Линкрофт, бивш главен програмист на Totally Games (създатели на X-Wing vs. TIE) създаде собствена компания – Ansible Software. Той обяви, че компанията ще прави екшън симулатори, но подчерта, че ще се набляга на разработването на игри специално за Интернет.

□ Monolith промениха името на новата си игра от типа „стреляй до припадък“. От Riot: Mobile Armor то стана Shogo: Mobile Armor Division. Това е в резултат на раздялата на Monolith и Microsoft, които работиха заедно по проекта, но в последствие се разделиха като Monolith купиха правата над играта и разпространението. Създаден бе специално нов web site и нова рекламна стратегия, която отразява промените възгледи на фирмата.

□ Джо Енсмингър и Бренд Остер, двамата водещи програмисти на Jane's Combat Simulations, напуснаха фирмата. Те станаха известни със симулаторите Warbirds и Longbow II 3D. Не след дълго, както се очакваше, основаха нова компания – Check Six Studio. Чпоред тях симулаторите на самолети вече не са актуални, а и много от тях са направени така, че не може да намерите разлика, ако летите с дельтапланер или изстребител.

Star Wars

Shadows of the Empire

NINTENDO 64

LUCAS ARTS

Имало едно време в галактиката... Да, това е галактиката на Междузвездните войни, а вие сте Даш Рендър, наемник, корав боец и капитан на Outrider. Вашата задача е да пазите младия Люк Скайуокър. Принц Ксизор се стреми с всички средства да заеме поста на лорд Вейдър и затова е решил да убие

Люк. Оттук започва екшънът. В десет напрегнати и трудни мисии, играта ще ви предложи въздушни битки с летящите кораби на империята, кървави сблъсъци (в стил Quake) по коридорите на Звездата. Ще срещнете много познати герои, готови да ви помогнат – Принцеса Леа, Хан Соло и Боба Фет. Графиката ще ви



впечатли, всичко е изчислено и детайлно, а невероятното приключение се усилва и от оргиналната музика. За феновете на Звездните войни това ще бъде завладяваща авантюра. Пазете се, сянката на Империята е навсякъде. Нека Силата бъде с вас.



RIVEN



Издател: RED ORB
Производител: CYAN

Минимална конфигурация:
Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, 75 MB
свободно дисково пространство, 4x
CD-ROM.

Препоръчителна конфигурация:
Pentium 120 MHz, 16 MB RAM, 75 MB
свободно дисково пространство, 4x
CD-ROM.

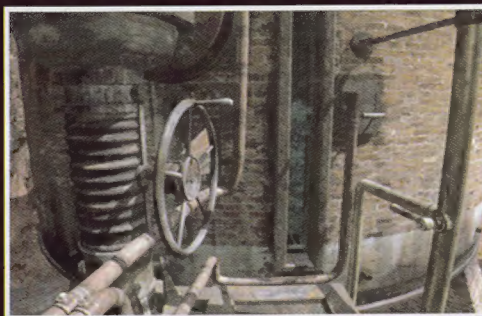
Няма спор, че Riven е една от най-успешните приключенски игри в момента. И тъй като тя е доста дългичка и заплетена, то в продължение на два броя ще публикуваме пълния ѝ пътеводител. Приятни занимания!

Всички номера отговарят на положения на главната карта. Останалите числа, които нямат отношение към картите, са изписани на български.

Част 1: Generator Island

След като бунтовникът те освобождава от клетката (в 1), се насочваш към 3. С пристигането си в 3, можеш да погледнеш в стая 4. Тя има пет входа с две врати. Бутона до вратата кара стаята да се върти. Натискаш го четири пъти и отваряш вратата към входовете отляво и отдясно. Продължаваш право напред по пътеката. Пристигаш в 5 пред порта, която преодоляваш, като кликаваш под нея. Влизаш в стая и стигаш в 8. Натискаш парния ключ с нарисуван телескоп. Връщаш се при вратата и дърпаш ръчката отляво. Портата се отваря и открива достъп към 6. Натискаш копчето отдясно два пъти за да

може отворите да застанат срещу 6 и 8. Тръгваш към 6. При 6 се завърташ и дърпаш ръчката. Отваря се портата, блокираща достъпа до 7. Натискаш бутона два пъти, за да завъртиш стаята и се връщаш към 3. Там натискаш бутона два пъти и тръгваш към 7. При 7 преминаваш моста и влизаш в голямата куполоподобна сграда срещу 9. Това е главния генератор за всички устройства на Riven. Заобикаляш постройката и вървиш надолу по рампата докато излезеш отново навън. Натискаш двата превключвателя, задействащи мостове 12 и 14. Връщаш се при моста 3. Влизаш в тунела. Отваряш вратата в ляво. Озоваваш се в 16. Обръщаш се на 180 градуса. Вляво на вратата има изглед към 17. Виждаш и една врата, която



трябва да отвориш с ръчката към устройството. Връщаш се по тунела и тръгнеш към 17. До вратата към 18 има трамвайна спирка. Натисни синия бутон, за да извикаш колата и скачаш в нея. Ръчката, която може да се върти, направлява трамвая, а тази в средата го пуска в движение. След добре направена анимация стигаш до 19.

Част 2: Forest Island

В 20 има въртящ се мрамор, който при завъртане генерира животински звуци и райбънски номера. Но на тях ще се спрем чак в 38.

През пещерите стигаш до 21. Там се обръщаш срещу стълбите. През портата стигаш до 22. През джунглата вляво минава пътека, водеща до друг мрамор (23). Преминавайки от 25 до 30, стигаш до проход, охраняван от вой-



ник в кула. Там задействаш алармата и продължаваш към 43. В 41 виждаш празен пристан. До 39 стигаш по няколко стълби и елеватори. Там виждаш олтар и подводница. Дърпаш ръчката до подводницата и тя се спуска във водата в 40. Връщаш се до 24. Там има минна количка. Скачаш в нея и дърпаш ръчката. Стигаш до 44.

Част 3: Experiment Island

Пристигайки в 44, веднага се отправяш към 46, минавайки през 45. Виждаш троен превключвател, контролиращ захранването на острова. Преместваш го от захранване на 50, на захранване на 47. Връщаш се на брега и потегляш към 47. Там спиращи вренето в казана с ръчката отстрани и източваш водата с колелото. Обръщаш се наляво и дърпаш малката ръчка, разположена върху двойката тръби. По този начин насочваш енергията към ключа, задвижващ платформата нагоре-надолу. Обръщаш се назад и влизаш в 48. Слизаш по стълбата и влизаш в тръбата. Появяваш се в 49. Тръгваш към 50. От балкона тръгва стълба надолу. Отваряш капак към нея и влизаш през двойната врата. Затваряш вратата и тръгваш към 53. По пътя отдясно има ръчка, която дърпаш и се връщаш в 52. Отваряш сферата и слагаш храна от чинията влясно посредата на капана. Затваряш сферата с помощта на ръчката я-потопящи във водата. Когато чуваш шум от затваряне на капана, я изтегляш обратно и взимаш жабата, която е вътре. Над теб има вентилационна шахта. Тръгваш по нея и пристигаш в 54. Това е лабораторията на Ген. От дневника, намиращ се на бюрото, препишваш кодовете, изглеждащи като пет символа в рамки. Отиваш до вратата със синия бутон. Тя води до 53. Тръгваш по дългия мост към Острова с генератора. Почти накрая на моста има повдигната част, която сва-



ляш с ръчка.

Част 4: Generator Island

Влизаш в сградата и достигаш до 10. Завърташ колелото, за да удължиш пътеката до 9. Отиваш до 13. Натискаш копчето, намиращо се зад теб и пътеката се издига, за да преминеш към 6. Там дърпаш ръчката, с което отваряш вратата. Връщаш се в 9 и се обръщаш към 7. Вдясно от теб има ръчка. Дърпаш я и стълбите се издигат от 7 до 11, вместо до 9. Връщаш се по моста до 53.

Част 5: Experiment Island

Влизаш в сградата в 53 и излизаш през другата врата в 55. Там те чака трамвай (ако го няма, трябва да отидеш до 54 и да натиснеш синия бутон). Влизаш в моторската и с нейна помощ пристигаш в 56.

Част 6: Map Island

В 56 излизаш от трамвая през левия изход, минаваш през вратата в 62 и се изкачваш по стълбите до 61. Натискаш бутон, намиращ се там и се изкачваш до следващото ниво. Там поглеждаш назад към 56 и виждаш карта на Райвънските острови. Натискайки един от бутоните на клавиатурата пред теб, ще предизвикаш оформяне на водата по формата на един от островите. Можеш да поразгледаш до 60, след което стигаш до 56, минавайки през 62. Пресичаш трамвая до другата платформа и се насочваш към 57. Там дърпаш ръчката, за да извикаш елеватора. Влизаш в него и натискаш бутон. След като елеваторът спре, излизаш от него и виждаш в тунела Ген, който побягва към 59. Проследявайки го, виждаш как той се качва на трамвая. Не го последваш, а тръгваш към 58. Там има стол, предлагащ изглед към подводния живот. Имаш клавиатури отляво и отдясно. Натискайки десния бутон на лявата виждаш подводен пейзаж, а с левия — клетката на Катерина. Дясната клавиатура пуска различни подводни светлини. Така можеш да асоциираш всеки цвят със съответния му райвънски знак (лилавата светлина е изгоряла). Връщаш се към 59 и пресичаш с трамвая Горския остров, стигайки до 29.

Част 7: Forest Isnd

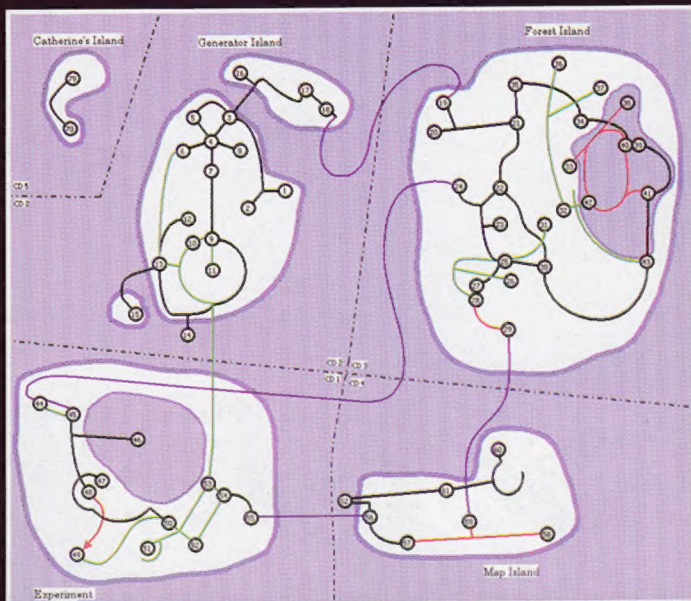
Пристигайки в 29, тръгваш по коридора към 28. Там има елеватор. Взи-

маш го до върха на дървото (а не до средния етаж). Насочваш се към 31, минавайки през 25. Сядаш на стола в 31. С ръчката отляво издигаш и спускаш стола и можеш да огледаш цялото село. С дясната отваряш и затваряш пода. Оставяш го затворен. "Приземяваш" стола и се връщаш при елеватора. Тръгваш през средния изход, преминаваш през 27 и 21, и надолу по стълбите стигаш до 35. Там забелязваш двойка тюленоподобни същества. Зад скалите,

където те седят, виждаш парче мрамор. Подобен камък виждаш и в басейна, на който се натъкваш продължавайки към 34. Ако завъртиш шайбата в долния десен край на басейна, водата ще се оттегли, откривайки силуета на животно. Продължаваш по стълбите към 40. Подводницата, спусната от 39, те чака. Устройствата в нея са сходни с тези на трамвая освен това, че ръчката за ход е вдясно, а в долната част на таблото има слайдер, определящ посоката на движение. Отиваш до 33. Изкачваш стълбите и стигаш до стая с пет ръчки. Вдигаш всичките в горно положение. Връщаш се до подводницата. С нейна помощ стигаш до 38. Това е училище, по чиито стени е написана рейвънската азбука. Вляво от вратата има панел със странна игра. Играейки на нея, ти научаваш райвънските знаци за цифрите:

Zero	One	Two	Three	Four
Five	10	15	20	17

Забелязваш, че в Райвън работят с петична бройна система. Основните цифри са от 0 до 4. Умножението им с 5 се отбелязва със завъртане на знака на 90 градуса наляво. За да се получи съставно число, просто към "завъртаното" число се прибавя "правото" (виж числото 17). Може да



се изписват числа с повече от един знак. Новите познания ти помагат да разчетеш числата в дневника на Ген.

Връщаш се в подводницата и се отправяш към 42. Пресичаш зоната и в далечния ѝ край дърпаш ръчката. Това ще сваля един лост до земята. Отиваш при него, хващаш го здраво и се изкачваш на върха. Натискаш бутон вдясно от вратата, за да отвориш клетката. Влизаш в нея (в 32). Вдигаш решетката на пода и кликаш в дупката. Появява се таен ключ, отварящ скрита в стената врата. Влизаш през нея и в пълна тъмнина стигаш до морския изглед в 36. Включваш осветлението и се връщаш по тунела. По пътя забелязваш странична врата и минавайки през нея стигаш до 37. Там виждаш кръг от камъни, които трябва да бъдат свалени в точно определен ред. Всяко едно от парчетата мрамор, които видя по пътя си дотук, са свързани със съответните животни, инкрустирани върху камъните. Ето и реда на натискане:



След като всички са свалени, на отсрещната страна се отваря поставка, от която взимаш "свързваща" книга. Използваш я, за да се превърнеш в Тея.

(Следва)

PC

EXTREME TACTICS

Издател PIRANHA INTERACTIVE PUBLISHING
Производител ENSEMBLE STUDIOS

Планетата Калибрия е разделена на два клана, водещи война за определяне на тяхната вяра. Два противоположни пътя за борба и оцеляване защитават враждуващите лагери. Призрачният клан на Hammerhawk вярват, че единственият начин за оцеляване е да се използват нахо-

дищата от Coolar Crystals за бягство от планетата и започване на нов живот във Вселената. Bloodfox смятат, че трябва да се съберат останалите кристали, с които да се осигури защита на клана и оцеляването му в подземни комплекси. Вие сте тези, които ще решат техния спор.



ALLODS: SEALED MYSTERY

Издател NIVAL ENTERTAINMENT
Производител BUKA

Имало едно време герой, дошъл 300 години след голямата катастрофа. Той трябвало да разреши няколко мистерии на един от алодските острови, управляван от Великия Магьосник Скра-

кан. Обеспокоени, другите Магьосници и две велики империи създават пречки и трудности, които вие трябва да преодолеете. Играта е разделена на мисии и по пътя вие можете да купувате екипировка и да наемате хора.

Интересното тук е че тази RPG игра е правена в Русия. Може да се похвали с идеален звук и добра графика. Не я пропускайте.



БЕТА ТЕСТ

□ За бета-тест беше обявена играта на Kesmai, *Starship Troopers: Battlespace*. Веднага след изчистването на „бговете“, Звездните Рейнджъри ще бъдат на ваше разположение за битки и приключения.

□ Съдебните неуредици и преследвания не попречиха на Microsoft да настъпват и към пазара на компютърни игри. Обявено беше бета тестване на новия им продукт *Urban Assault*. Доброволците бяха по-

молени да бъдат колкото може по-жестоки в тестването, за да излязат всички дефекти. Те ще имат възможност да премерят сили дори и в multiplayer срещу дизайнерите на самата игра.

□ Освен *Urban Assault* за бета тест беше предложена и *UltraCorps*. Моделирана е само за игра в Интернет.

ПОДПРАВКИ

□ От MicroProse пуснаха пакет за играта *M1 Tank Platoon 2*. Инсталирането му ще



След популярното шоу и последвалия филм, ето че дойде ред и на компютърна игра. Двама пъпчиви тинейджъри Брад и Джанет закъсват на път, насред пустинята. Търсейки подслон, те попадат на запустял замък. За зла беда, в него се е нанесъл зловещият доктор Франк Фъртер от

ОЧАКВАЙТЕ

THE ROCKY HORROR INTERACTIVE SHOW

Издател ON-LINE PUBLISHING
Производител ON-LINE PUBLISHING

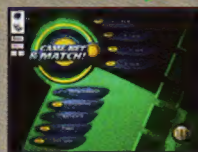
Трансилвания и неговите слуги.

Вие избирате един от двамата герои, а вашата цел е да освободите другия, попаднал в ръцете на доктора - родственик на Дракула, и неговата кохорта. Тръгнете смело напред към най-ужасното приключение в живота ви!



GAME, NET & MATCH

Издател BLUE BYTE SOFTWARE
Производител BLUE BYTE SOFTWARE



Дълго ли чакахте, тенис мании? Терзанията ви са към своя край. Идва новата игра Game, Net & Match на Blue Byte Software. Интуитивен компютърен интелект, който ще се учи от вас, 188 компютърни опонента и 169 различни турнира, четири различни настилки, интернет турнири, 3D поддръжка на Direct 3D и чипа 3Dfx, са основните неща,

съдържащи се в пакета. Очаква се G,N&M да издигне компютърния тенис до това високо ниво, на което се радва голфът от така наречените Links игри.



НОВИНИ

тръгват, появили се и други досадни грешки. Затова скоро след това се появи upgrade версията *QuakeWorld, v2.21*. С много извинения беше „препоръчано“ тази версия да се инсталира, за да се поправят грешките.

□ Lucas Arts представиха новата си игра от приключенската поредица Индиана Джонс. 3D-екшънът се казва *Indiana Jones and the Infernal Machine*.

изчисти доста грешки, а промяната в скоростта на скролране и добавянето на нови клавиши и други опции ще направи играта по-лесна и приятна.

□ Излезе още един пакет с нови мисии към *Quake 2*. Той е разработен от Activision, id Software и Rogue Entertainment. Името му е *Ground Zero*, и е вторият разработен с помощта на Rogue.

□ Набързо излезе новата версия, *QuakeWorld, v2.20*. Но проблемите започнаха веднага. Оказа се, че някои карти не

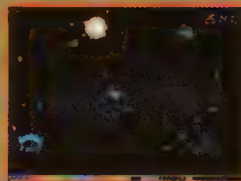
ОЧАКВАЙТЕ

JUGGERNAUT CORPS FINET ASSAULT

Разработчик: SHEPHERD'S WORLDS

Дистрибутор: SHEPHERD'S WORLDS

Ако сте забравили класиката Asteroids, то Juggernaut Corps е най-добрият начин да си я припомните. Целта на играта е да се спре нашествието на расата CAN-8932. За постигането и са необходими четирите парчета на оръжие-



то Armageddon, всяко от които се крие на различна планета. Лесно за управление, космическото корабче трябва да маневрира сред летящите астероиди и да ги унищожава при нужда. Не са рядкост атаките на вражески кораби, а накрая играчът се изправя срещу големия BOSS. Очаквайте една приятна игра, която ще ви върне в доброто старо минало.



DUEL: THE MAGE WARS

Разработчик: VIRGIN

Дистрибутор: MYTHOS

В новия си хит Duel Virgin са заложили на магическото начало, намерило престижно място в сюжетите на стратегическите игри. Твоята цел е да овладееш силата на Закона и Хаоса,



са, призовавайки мъртви зверове и събирайки голям набор магии. Играта ще премине през няколко исторически царства, включващи Келти, Гърци и други древни народи. Ти ще преминеш повече от 30 добре изпипани 3D терена, ще използваш повече от 40 различни магии, включващи възможността за призоваването на над 20 различни митични създания, които ще се бият и работят за господаря си.



НОВИНИ

□ След края на Втората световна война, руски агенти откриват развалини на легендарната Вавилонска кула. Там са изпратени и учени, за да намерят машината, с помощта на която, се отваря „Вратата на измеренията“. Но ЦРУ не може да допусне това. Агент София Халпуд се обръща към най-добрия археолог, а това е Индиана Джоунс (т.е. вие). Дамата се впуска в невероятно екшън приключение, а дали ще бъде с щастлив край зависи

само от вас.

□ Xatrix Entertainment представиха проекта за новата си игра - Kingpin, която се очаква в началото на 1999 г. Тя е много подобна на Quake II с тази разлика, че действието се развива в 30-те години, а вашата задача е, в стил Ал Калоне, да избие всички гангстери и да очисти града от конкуренция.

□ Psygnosis пускаха нова автомобилна игра от сериите CART. В Newman-Haas Racing са събрани 15 писти (плюс 4 скрити) и 11 пилоти. Играта е

с отлична графика и звук, присъстват и автентичните гласове на коментаторите от ABC.

□ Среди от компютърния свят обявиха, че е настъпил краят на приключенските игри. Според тях, този жанр вече е скучен и освен това не ползва пълноценно бързото развитие на технологиите за разработка на игри. По този повод, беше проведена конференция специално по темата. На нея се изнесоха данните за пазара на този клас игри. На първо място са Riven и Myst, всяка реали-

зира продажби за над 60 милиона долара. Числата са доста показателни, а и амбициозните проекти за подобни игри показваха, че те далеч не са изчерпали възможностите си.

□ Появи се още едно място, където любителите на таблата, шаха и игрите с карти могат да убият малко време. Достъпът до Yahoo Internet Gaming е свободен. Може да избирате между няколко нива на трудност на опонентите. Необходимо ви е само браузър поддържащ Java.

WORLD LEAGUE SOCCER '98

Разработчик: EIDOS INTERACTIVE

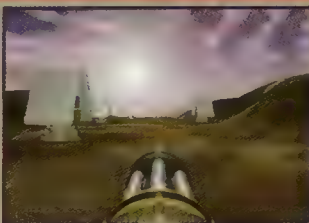
Дистрибутор: EIDOS INTERACTIVE



Броени дни остават до световното първенство по футбол във Франция. Новата игра на EIDOS - World League Soccer '98 идва точно навреме. С новия си продукт фирмата навлиза мощно в нишата на спортните игри. Впечатляваща с графиката си и по-скоро тактически постоеща, играта ще ви направи съпричастен с победите и загубите на любимия отбор. Разгорещената



публика не се притеснява от времето дори при дъжд и светкавици. Включена е опция за запис по време на играта, поддръжка на някои 3D карти и 10 различни шампионата на национално и клубно ниво.



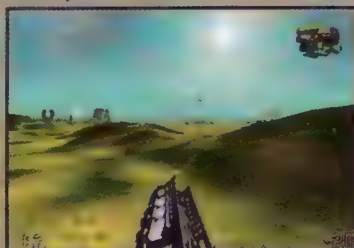
Полуделият компютър на Zone of Artificial Resources - индустриален комплекс, занимаващ се с производство на енергия, космически кораби и оръжия - е причина правителството да изпрати някой да вдвори ред. Е, не очаквайте от малко известна фирма като Maddox Games всичко да е изпипано. От факта, че се играе под открито небе, поглед надолу и нагоре няма голям смисъл, освен кога-

ZONE OF ARTIFICIAL RESOURCES

Разработчик: AURIC VISION

Дистрибутор: MADDOX GAMES

то трябва да се анихилира някоя нисколетяща ламарина. Слабият изкуствен интелект на движещите се в кръг консервиги прави лесна плячка. Играта има възможност за Multiplayer до 16 души.



HEXEN 2

Натисни “~” и въведи следните кодове:

god – безсмъртие ON/OFF
noclip – минавате през стени ON/OFF
notarget – враговете не те забелязват ON/OFF
changelevel X – сменя нивото на X.
restart – рестартира нивото.
name X – сменя името ти. X= е новото ти име.
give h X – дава здраве X.
give 2 – оръжие 2
give 3 – оръжие 3
give 4 – оръжие 4
impulse 9 – всички оръжия и Мана
impulse 14 – ставате овца.
impulse 23 – светлина.
impulse 43 – всички оръжия, Мана и Предмети
impulse 44 – хвърляте предмет
impulse 10 – сменяте оръжието
impulse 100 – използва Torch
impulse 101 – използва Quartz Flask
impulse 102 – използва Mystic Urn
impulse 103 – използва Krater
impulse 104 – използва Chaos Device
impulse 105 – използва Tome of Tower
impulse 106 – използва Summon stn
impulse 107 – използва Invisibility
impulse 108 – използва Glyph
impulse 109 – използва Boots
impulse 110 – използва Repulsion
impulse 111 – използва No Peep
impulse 112 – използва Ring Of Flight
impulse 113 – използва Force Cube
impulse 114 – използва Icon Defn
chase_active 1 – поглед отгоре.



SHADOW WARRIOR

Натисни “~” и въведи следните кодове:

swghost – минавате през стени
swgimme – всички предмети
swtrix – ракети Зайо-Байо
swchan – безсмъртен
swcreed – всичко
SWTREKxx – отивате на ниво XX
Swweapons – оръжия
Swammo – муниции

STARCRAFT

Натисни Enter и въведи следните кодове:

power overwhelming – безсмъртен
staying alive – играта не приключва
there is no cow level – мисията изпълнена
whats mine is mine – минерали
breathe deep – газ
something for nothing – всички възможни ъпгрейди
black sheep wall – показва цялата карта
modify the phase variance – можете да строите всички сгради.
war aint what it used to be – маха Fog of War
food for thought – правите единици без да строите “ферми”
ophelia – въведи ophelia, след това въведи името на мисията, на която искате да отидеш
medieval man – единиците ви имат всички възможни ъпгрейди
man over game – печелите текущата игра
Heal me – next unit clicked on explodes
noglues – враговете не могат да използват магии
game over man – моментална загуба
operation cwal – бърз строеж
the gathering – дава безкрайна PSI сила
Show me the money – дава кристали и газ



LBA 2

По време на игра натисни ESC. Във менюто въведи:

Gold – Мангизи
Magic – Магия
Life – Живот
Clover – Детелина
full – всичко
box – box of clover
pingouin – a few mega pingouins
speed – display framerate



QUAKE 2

(продължава от бр. 1)

Натисни “~” и въведи следните кодове:

give all – всичко
give weapons – всички оръжия
give ammo – муниции
give armor – щит
give environment suit – скафандър
give ancient head – Ancient Head
give adrenaline – Adrenaline
give bandolier – Bandolier
give ammo pack – Ammo Pack
give data cd – Data CD
give power cube – Power Cube
give pyramid key – Pyramid Key
give data spinner – Data Spinner
give airstrike marker – AirStrike Marker
give blue key – Blue Key
give red key – Red Key
give security pass – Security Pass
give commander's head – Commander's Head
give power shield – Power Shield
give armor shield – Armor Shield
give combat armor – Combat Armor
give jacketarmor – Jacket Armor
give blaster – Blaster
give shotgun – Shotgun
give sshotgun – Super Shotgun
give machinegun – Machinegun
give grenadelauncher – Grenade Launcher
give rocketlauncher – Rocket Launcher
give railgun – Railgun
give bfg10k – BFG10k
give shells – Shells
give bullets – Bullets
give cells – Cells
give grenades – Grenades
give rockets – Rockets
give slugs – Slugs
give mines – Mines
give nuke – Nuke
give quad – Quad Damage
give invulnerability – Invulnerability
give silencer – Silencer
give rebreather – Rebreather



(продължава от бр. 2)

SCORPION

Harpoon: B, B, LP
Teleport: D, B, HP
Air throw: BL (във въздуха)
Finish Him:
FLAME: D, D, U, HK
(далече)
SCORPION ATTACK: F, F, D,
U, RUN (близо)
FRIENDSHIP: RUN, RUN,
RUN, RUN, D
BABALITY: D, B, B, F HP
ANIMALITY: U, F U, U, HK
PIT FATALITY: F, F, U, U, LP
Серии:
4: HP, HP, HK, B+HK
4: HK, HK, LK, B+LK
4: LK, HK, LK, LK
10: HP, HP, jump kick, teleport
punch, harpoon, HK, HK, LK,
HK

SHANG TSUNG

Flame eruption: F, B, B+LK
Single flaming skull: B, B+HP
Double flaming skulls: B, B,
F+HP
Triple flaming skulls: B, B,
F+HP
MORPHS:
Cyra - BL, BL, BL; Jax - F,
F, D, LP; Kung Lao - RUN,
RUN, BL, RUN; Nightwolf -
Задръж BL, U, U, U;
Liu Kang - F, D, B, U, F;
Sheeva - Задръж LK, F, D, F;
Sindel - B, D, B, LK;
Stryker - F, F, F, HK;
Sub Zero - F, D, F+HP;
Kabal - LK, BL, HK;
Sonya - Задръж RUN, BL,
LP, D;
Kano - B, F, BL;

Kitana - F, D, F, RUN;
Reptile - RUN, BL, BL, HK;
Mileena - RUN, BL, HK;
Scorpion - D, D, F, LP;
Jade - F, F, D, D+BL;
Ermac - D, D, U;
Classic Sub Zero - BL, BL,
RUN, RUN;
Finish Him:
BED OF NAILS: Задръж LP,
D, F, F, D, отпусни LP
(близо)
SOUL STEALER: Задръж LP,
RUN, BL, RUN, BL, отпусни
LP (близо)
BABALITY: RUN, RUN,
RUN, LK (извън обсер)
FRIENDSHIP: LK, RUN,
RUN, D (извън обсер)
ANIMALITY: Задръж HP,
RUN, RUN, RUN, отпусни
HP (извън обсер)
PIT FATALITY: Задръж BL,
U, U, B, отпусни BL, LP
Серии:
4: HP, HP, LP, B+HK
5: LK, HP, HP, LP, B+HK

Серии:

4: HK, HK, LK, B+HK
5: HP, HP, LP, F+HP, F, B+HK
6: HP, HP, LP, F+HP, F, HP,
докато правиш fireball
7: HP, HP, LP, HK, HK, LK,
B+HK

SINDEL

Fireball: FF+LP
Air fireball: D, F+LK във
въздуха
Scream: FFF+HP
Fly: B, B, F+HK, RUN
Finish Him:
HAIR KILL: RUN, RUN, BL,
RUN, BL (в обсер)
DEATH SCREAM: RUN,
RUN, BL, BL, RUN+BL
(близо)
BABALITY: RUN, RUN,
RUN, U
FRIENDSHIP: RUN, RUN,
RUN, RUN, RUN, RUN,
RUN, U
ANIMALITY: F, F, U, HP
PIT FATALITY: D, D, D, LP
Серии:

4: HP, HP, D+HP
4: HP, HP, LP, B+HK
5: HK, HP, HP, LP, B+HK
6: HK, HP, HP, D+HP, Jump
kick, Air fireball или sweep

HUMAN SMOKE

Harpoon: B, B, LP
Teleport punch: D, B, HP
Air throw: BL във въздуха
Finish Him:
DECAP: RUN, BL, RUN,
RUN, HK

SHEEVA

Teleport stomp: D, U
Stomp: B, D, B+HK
Fireball: B, D, F+HP
Finish Him:
SKIN RIP: Задръж HK, F, B,
F, F (близо)
HUMAN SPIKE: F, D, D, F,
LP (близо)
BABALITY: D, D, D, B+HK
(извън обсер)
FRIENDSHIP: F, F, D, F, HP
ANIMALITY: RUN, BL, BL,
BL, BL
PIT FATALITY: D, F, D, F, LP

(следва)

Внимание Игроманиаци,

В броевете до края на годината, ще публикуваме талони с номера, съответно от 1 до 7. Във всеки от тях ще има по три въпроса.

Попълнете верните отговори, изрежете талона и го изпратете на адреса на редакцията. Ако сте отговорили правилно и на трите въпроса – участвате в изтеглянето на две месечни награди, осигурени от ПУЛСАР – игри по избор. Ако изпратите ВСИЧКИ талони от 1 до 7 и имате не по-малко от 11 верни отговора от 21 възможни, ще участвате в тегленето на голямата новогодишна награда на ПУЛСАР – SEGA SATURN. За валидни се считат талоните с попълнена анкетна карта (виж гърба на талона). Отговорите на всички въпроси ще намерите в броевете на списание Игромания. Ако ви липсват стари броеве, обадете ни се.

Ето и въпросите от талон №1.

ЛИМБО

PROJECT LAZARUS



limbo.bg/lazarus



ИГРОМАНИЯ

със съдействието на фирма „Пулсар“ организират:
ОТКРИТ ШАМПИОНАТ СОФИЯ ЮНИ '98
MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE ЗА SEGA MEGA DRIVE

Шампионатът ще се проведе на 20.06.1998 г. от 10 ч. в Дом на културата „Средец“ (бивш „Лиляна Димитрова“), ул. „Крак-ра“ № 2А.

Такса за участие: 2 900 лева.

Срок за записване: до 19.06.1998 г. на адреса на редакцията: гр. София, ул. „Бр. Миладинови“ 58 или на тел. 31 90 07; 83 10 53
Таксите се заплащат в касата на редакцията или с пощенски запис по банкова сметка на МЪЛТИМЕДИА ООД – б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ – клон Доверие, гр. София

(обърни)

Здравейте игроманиаци,

На 17 май, списание Игромания, със съдействието на фирма Пулсар, организира първия открит шампионат на София по Mortal Kombat 3 Ultimate. В смъртоносната битка се включиха 70 бойци на възраст от 8 до 22 години. Състезанието предложи на всички участници много емоции, приключения и награди. През часовете на оспорвани двубои, победените напускаха със закана за реванш, а победителите очакваха своя следващ противник. Накрая останаха най-добрите. Напрежението се покачваше



и достигна връхната си точка във вълнуващия и изпълнен с обрати финал. Един срещу друг застанаха Ивайло Трохаров и Златомир Манчоров. И двамата избраха да се бият с NoobSybot. Публиката стана на крака, възклицанията не спираха. След много бой и тупаници, голямата награда отнесе Златомир. За всички останали участници имаше много календари и списания. Наградите предостави и връчи г-н Папазян, управител на фирма Пулсар – официален представител на SEGA за България.

Благодарение на всички наши почитатели, които направиха състезанието толкова успешно и интересно, списание Игромания положи началото на една традиция в провеждането на такива турнири. Надяваме се, участие да взимат все повече и повече почитатели на телевизионните игри. А ето и нашата изненада. През юли, август и септември ще се проведат три състезания с много награди. Играта ще бъде Gran Turismo – най-успешния автомобилен симулатор, произвеждан някога



ТАЛОН ЗА УЧАСТИЕ С ОТСТЪПКА

ОТКРИТ ШАМПИОНАТ СОФИЯ ЮНИ '98
MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE за SEGA MEGA DRIVE

Притежателят на този талон:

.....
ползва отстъпка в размер на 1 000 лв. от таксата
за участие в шампионата и заплаща 1 900 лева.

✓ В деня на състезанието носете този талон
и квитанцията за платена такса.

(обърни)

(платформа
S O N Y) .

Първите четирима в отделните възрастови групи, на всяко едно от състезанията ще се борят за голямата награда – Sony Playstation, любезно предоставена от „SONY България“.



Играта GRAN TURISMO може да бъде купена от магазина на „Пулсар“, а желаещите да тренират на нея могат да се обадят на телефоните на редакцията.

Но преди това, на 20 юни, събота, ние ви каним в дома на културата „Средец“ (бивш младежки дом „Лиляна Димитрова“). Играта отново е Mortal Kombat 3 Ultimate, възможност за реванш ще има всеки. Малките бойци, които се представиха отлично на първия турнир, но не успяха да преодолеят по-възрастните си противници, натрупали повече опит, този път ще се борят в отделна категория – до 14 години. Победителите в двете възрастови групи ще се срещнат за голямата награда – SEGA 32X в директен двубой. Победеният ще вземе втора награда – джойстик и игра по избор. Ще бъдат връчени още две награди – игра по избор. Не пропускайте възможността да разчистите стари сметки и да докажете, че вие сте най-достоеен да станете шампион.

От всички тези награди сигурно ви се замая главата, затова, засега толкова, очакваме ви на 20 юни. Успешни тренировки!

Ето и класирането на първите осем в ранклистата на списание ИГРОМАНИЯ:

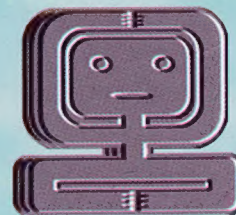
1. Златомир Манчоров – 10 точки
2. Ивайло Трохаров – 7 точки
3. Любомир Палиев – 5 точки; Явор Живков – 5 точки
5. Данияр Касимов – 4 точки; Илиян Михайлов – 4 точки; Явор Емилиев – 4 точки; Николай Матеев – 4 точки

ЛИМБО PROJECT LAZARUS



limbo.bg/lazarus

*Те са вашите надеждни партньори.
Открийте с тях света на
виртуалната реалност!*



ХАРДУЕР

МОСТ КОМПЮТЪРС

www.most.bg

Сверете часовника си!

SOFTCOM Ltd.

Качествени и Високоскоростни
МОДЕМИ
от Archtek Telecom Corp.

 *Link the world smartly*

Директен вносител и сервизен център

Русе 7012, Драган Цанков 18А
тел. 082/ 277 603, факс 082/ 224 168
e-mail: softcomltd@usa.net



*Компютърни системи
за играещи!*

София 1113,
бул. Цариградско шосе 125, блок 26Б
тел: (02) 731 173, 971 3262 факс: (02) 971 20 21
e-mail: office@risk.bg

СОФТУЕР



МУЛТИМЕДИА ООД

1202 София,
ул. Братя Миладинови № 58

тел.: 02/ 83 10 53, 83 21 86
факс: 02/ 83 25 45

E-mail: multimedia@omega.bg
<http://www.multimedia.bg>

- ✓ Приложен софтуер
- ✓ Графични системи
- ✓ Мултимедийни системи
- ✓ Дизайн
- ✓ Изработване на WEB-страници
- ✓ Локални мрежи

ЕВРОКОМ НАЦИОНАЛНА КАБЕЛНА ТЕЛЕВИЗИЯ

Рекламен офис: София 1000
ул. "6-ти септември" 47, ет.2
тел: 988 56 44, тел/факс: 988 56 45
E-mail: eurocom-adv@bitek.com

**ДИРЕКТНО ИЗЛЪЧВАНЕ
В ЦЯЛАТА СТРАНА!**

ТВ ИГРИ

ФИРМА „ПУЛСАР“

Официален дистрибутор
на SEGA
за България.

София, ул. „Сердика“ № 28,
Тел.: 02/ 83 26 35, 981 59 67.

ИНТЕРНЕТ



*Най-добрият Интернет-
доставчик в София!*

София 1164, п. к. 71
тел: (02) 980 96 66; факс: (02) 980 64 31

ИГРОМАНИЯ

Редколегия: ПЕТКО ДИЛЧЕВ,
ЖЕЛЯЗКО ПЕТРОВ, ИВАЙЛО ТОДОРОВ
Дизайн и предпечатна подготовка:
МАРГАРИТА ДИМИТРОВА,
МАРГАРИТА ТРИФОНОВА
Художник ВИОЛЕТА ВЕЛИЗАРОВА

Адрес на редакцията:

София, ул. „Цар Симеон“ № 98, тел. 02/ 83 10 53,
E-mail: multimedia@omega.bg

В списанието са използвани материали от www.gamesdomain.com
с любезното разрешение на господин Ричард Грийнхил.

ИЗДАВА „МУЛТИМЕДИА“ ООД
ISSN 1311-090X

Главен редактор
ДИМИТЪР КОНСТАНТИНОВ
Зам. главен редактор
ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ

ЦЕНИ ЗА РЕКЛАМА

1-ва корица	5 000 лв./кв. см.
До главата	10 000 лв./кв. см.
16 стр	3 000 лв./кв. см.
Вътр. стр	2 000 лв./кв. см.

ОТСТЪПКИ:

от 200 х. лв. до 500 х. лв.	2%
от 500 х. лева до 1 млн. лв.	5%
над 1 млн. лв.	10%

Цени са без ДДС.

ВНИМАНИЕ !

**НА 20 ЮНИ – ВЪЗМОЖНОСТ ЗА РЕВАНШ
ОТКРИТ ШАМПИОНАТ НА СОФИЯ 'ЮНИ '98**

MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

**ТОЗИ ПЪТ В ДВЕ КАТЕГОРИИ:
ДО И НАД 14 ГОДИНИ (стр. 14)**

**Списание Игромания ви предлага
СУПЕР ВАКАНЦИЯ!**

Тризвезден хотел
Пълен пансион
Компютърно обучение
Спортни занимания

**МНОГО КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ
И ВСИЧКО ТОВА В ЕДНА ПРИЯТНА ПОЧИВКА
НА МОРСКИЯ БРЯГ.
ПОБЪРЗАЙТЕ, МЕСТАТА СА ОГРАНИЧЕНИ (стр. 2)**